

PrestaShop 1.6: moduł Płatności online Autopay - instrukcja

Data wygenerowania: 2025-01-26

Instrukcja dla modułu PrestaShop 1.6: "Płatności online Autopay"	3
Podstawowe informacje	3
Główne funkcje	3
Wymagania	3
Instalacja wtyczki	3
Konfiguracja	4
Konfiguracja sklepu	4
Konfiguracja modułu	5
Konfiguracja modułu Ship to Pay	5
Zarządzanie kanałami płatności	6
Logi	6
Powiadomienia mailowe	6
Zamówienia	6
Transakcje i faktury	6
Powiadomienia mailowe	6
Aktualizacja	6
Odinstalowanie	7

Instrukcja dla modułu PrestaShop 1.6: "Płatności online Autopay"

Podstawowe informacje

Autopay to moduł płatności umożliwiający realizację transakcji bezgotówkowych w sklepie opartym na platformie PrestaShop 1.6.

UWAGA! Ze względu na zakończenie wsparcia dla PrestaShop 1.6 rekomendujemy aktualizację platformy sprzedażowej do wersji 1.7 oraz instalację modułu płatności z PrestaShop Addons. Wtyczkę PrestaShop 1.7 możesz pobrać [tutaj](#).

Główne funkcje

Do najważniejszych funkcji modułu zalicza się:

- realizację płatności online poprzez odpowiednie zbudowanie startu transakcji
- obsługę powiadomień o statusie transakcji (notyfikacje XML)
- obsługę wielu sklepów jednocześnie z użyciem jednego modułu
- obsługę zakupów bez rejestracji w serwisie
- obsługę dwóch trybów działania – testowego i produkcyjnego (dla każdego z nich wymagane są osobne dane kont, po które zwróć się do nas)
- wybór banku po stronie sklepu i bezpośrednie przekierowanie do płatności w wybranym banku

Wymagania

- Wersja PrestaShop: 1.4.5x - 1.6.1.11
- Wersja PHP zgodna z wymaganiami względem danej wersji sklepu

Instalacja wtyczki

1. Pobierz najnowszą wersję wtyczki klikając [tutaj](#).
2. Wejdź na `http(s)://domena_sklepu.pl/nazwa_katalogu_administratora` i zaloguj się do swojego konta administratora używając loginu i hasła.



3. Po zalogowaniu się przejdź do zakładki **Moduły > Moduły i usługi** i:
 - kliknij **Dodaj nowy moduł** (widoczny w prawym górnym rogu), by wgrać paczkę plików, którą pobrałeś w poprzednim kroku;



(Po kliknięciu przycisku pojawi się okno umożliwiające wybór pliku z komputera.)

- kliknij **Prześlij moduł**



Po wgraniu modułu – należy go zainstalować. Możesz to zrobić na dwa sposoby:

- odszukując go za pomocą wyszukiwarki;
- wybierając kategorię: **Płatności, bramki i operatorzy** i klikając **Instaluj**.



Na kolejnym ekranie, który ci się pokaże, musisz potwierdzić chęć instalacji modułu. Wystarczy, że klikniesz: **Kontynuuj instalację**. Gdy instalacja się zakończy, system przeniesie cię automatycznie do Konfiguracji modułu.



Konfiguracja

Konfiguracja sklepu

1. Zaloguj się za pomocą konta administratora na adres:
`http(s)://domena_sklepu.pl/nazwa_katalogu_administratora`



2. Przejdź do zakładki **Preferencje** → **SEO & URL**, znajdź **Przyjazny adres URL** i włącz klikając **Tak**.



3. Przejdź do zakładki Zamówienia > Statusy, aby dodać nowe lub edytować istniejące, tj.:



Żeby oznaczyć status oczekiwania na płatność:

- dodaj nowy status o przykładowej nazwie: Oczekiwanie na płatność
- zaznacz opcję: Zauważ czy zamówienie jest poprawne

Żeby oznaczyć status płatności jako prawidłowy:

- możesz użyć istniejącego, np.: Płatność zaakceptowana
- lub dodać nowy

Żeby oznaczyć status płatności jako nieprawidłowy:

- możesz użyć istniejącego, np.: Płatność niezaakceptowana
- lub dodać nowy

Konfiguracja modułu

1. Przejdź do zakładki **Moduły** → **Moduły i usługi** i wybierz z listy modułów kategorię: **Płatności, bramki, operatorzy** (lub wyszukaj moduł za pomocą wyszukiwarki).
2. Wybierz **Konfiguruj Płatności online BM** i uzupełnij wszystkie dane (otrzymasz je od nas). Jeżeli przycisk **Konfiguruj** nie jest widoczny – należy ponownie zainstalować moduł.
3. Żeby uzyskać od nas Identyfikator serwisu partnera oraz Klucz współdzielony – prześlij do nas adresy do komunikacji między sklepem a bramką płatniczą:
 - [http\(s\)://domena_sklepu.pl/module/bluepayment/back](http(s)://domena_sklepu.pl/module/bluepayment/back)
 - [http\(s\)://domena_sklepu.pl/module/bluepayment/status](http(s)://domena_sklepu.pl/module/bluepayment/status)



Opis pól:

1. Tryb testowy – zmiana trybu pracy bramki na testowy umożliwia weryfikację działania modułu bez konieczności rzeczywistego opłacania zamówienie (w trybie testowym nie pobierane są żadne opłaty za zamówienie).
2. Pokazuj kanały płatności w sklepie – po wybraniu płatności za pomocą Autopay prezentowane są możliwe kanały płatności (banki), dzięki czemu użytkownik może wybrać bank już na poziomie sklepu.
3. Pokazuj logo kanałów płatności – przy nazwach banków wyświetlane są ich logotypy.
4. Identyfikator serwisu partnera – składa się tylko z cyfr i jest inny dla każdego sklepu (uzyskasz go od Autopay).
5. Klucz współdzielony – służy do weryfikacji komunikacji z bramką płatności. Zawiera cyfry i małe litery. Nie należy go udostępniać publicznie (uzyskasz go od Autopay).
6. Status oczekiwania na płatność – status zamówienia w sklepie – ustawiany natychmiast po rozpoczęciu płatności.
7. Status prawidłowej odpowiedzi – status zamówienia w sklepie – ustawiany po potwierdzeniu płatności.
8. Status nieprawidłowej płatności – status ustawiany w przypadku niepowodzenia płatności lub gdy płatności nie została zrealizowana przez długi czas (czas ten ustalamy dla każdego sklepu indywidualnie).
9. Nazwa metody płatności – umożliwia zmianę nazwy metody płatności, prosimy o pozostawienie w tym miejscu słów „Autopay”.
10. Dodatkowy opis przy nazwie metody płatności – wyświetlany przy nazwie płatności na stronach koszyka, pole możesz wykorzystać do wyjaśnienia zasady działania płatności z wykorzystaniem modułu Autopay.

Po uzupełnieniu wszystkich pól – kliknij **Zapisz**.

Konfiguracja modułu Ship to Pay

□Poniższa instrukcja jest przeznaczona dla sklepów, w których uruchomiono ten moduł.

Moduł Ship to Pay umożliwia przypisanie metody płatności do sposobu dostawy.

1. Przejdź do zakładki **Moduły** > **Moduły i usługi** i wybierz z listy modułów kategorię: **Administracja** (lub wyszukaj moduł za pomocą wyszukiwarki).

2. Wybierz **Konfiguruj Ship to Pay** i zaznacz **Płatności online BM** przy sposobach dostawy, które wymagają zapłaty z góry.
3. Kliknij **Zapisz**, żeby potwierdzić wprowadzone zmiany.

Zarządzanie kanałami płatności

1. Zaloguj się za pomocą konta administratora na adres:
`http(s)://domena_sklepu.pl/nazwa_katalogu_administratora`
2. Przejdź do zakładki **Administracja** → **Autopay Zarządzanie kanałami płatności**
3. Żeby pobrać kanały płatności, kliknij **Aktualizuj kanały płatności** – po pobraniu powinna się pojawić lista kanałów płatności dla wybranego trybu pracy (testowy/produkcyjny).

Jeżeli podczas pobierania pojawi się błąd – najprawdopodobniej podczas konfiguracji modułu zostały podane nieprawidłowe dane (Klucz współdzielony lub Identyfikator serwisu partnera)

□ Panel umożliwi również dezaktywowanie/aktywowanie kanału płatności z poziomu sklepu.

Logi

W przypadku pojawienia się błędów podczas przetwarzania transakcji zapisywana jest odpowiednia informacja, która ma pomóc w szybszym odnalezieniu przyczyny problemu.

Żeby przejrzeć logi – przejdź do zakładki **Zaawansowane > Logi** i uzupełnij następujące filtry:

- Wiadomość BLUEPAYMENT
- Skala 3

Powiadomienia mailowe

Jeżeli chcesz otrzymywać powiadomienia drogą mailową – przejdź do sekcji **Pliki log przez email** i ustaw minimalny poziom bezpieczeństwa na wartość 3.

Zamówienia

W podglądzie zamówienia, w sekcji **Zamówienie** dodawane są wpisy związane z informacjami na temat przebiegu procesu transakcji.

Transakcje i faktury

Tworzone są automatycznie w zależności od ustawień statusów transakcji.

Powiadomienia mailowe

Powiadomienia o zmianie statusu płatności wysyłane są w zależności od konfiguracji danego statusu. Jeżeli chcesz żeby powiadomienia były wysyłane – zaznacz opcję **Wyślij email do klienta, kiedy zmieni się status zamówienia** (wybrany musi być również odpowiedni szablon).

Aktualizacja

1. Żeby dokonać aktualizacji – Wyłącz i Odinstaluj aktualnie używany moduł.



2. Następnie postępuj zgodnie z instrukcją opisaną w sekcji **Instalacja wtyczki**.

Odeinstalowanie

Żeby odeinstalować moduł – wybierz **Odeinstaluj**, a następnie **Usuń**.

